

공약명	K-메타컬처플랫폼 구축			
주관부서 (팀명)	미래산업과 (콘텐츠산업팀)	과장 담당자	박성식 변수진 유진희 민건식	연락처 8075-3470 8075-3520 8075-3522 8075-3521

□ 추진실적 및 향후 추진계획

구 분	추진실적 및 추진계획	비 고
그동안 추진실적 (2022.7. ~2023.6.)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 「IP융복합 콘텐츠 클러스터」 <ul style="list-style-type: none"> - (2022. 11.) 건축설계공모 실시 - (2023. 2.) 건축설계 공모 심사 및 선정 - (2023. 5.) 건축설계(기본/실시설계)착수 ○ 「고양문화창조허브」 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 특화 인프라 운영(입주지원 33개사) - 콘텐츠 아카데미 운영(디지털아트 34편 제작 등) - 콘텐츠 액셀러레이팅(사업화 지원 21개사, 콘텐츠IP 특허출원 등 지원 22건, 직간접 투자유치 5개사) - 콘텐츠 제작·유통 지원(콘텐츠웨이브(주)와 MOU체결, 웹드라마/다큐 등 5편 지원) ○ 「고양문화창조허브」 사업 추진 <ul style="list-style-type: none"> - OTT 콘텐츠 제작·유통지원(4개사 선정) - 관내 콘텐츠 기업 특허출원, 박람회(전시회) 참가지원, 관련 홍보 마케팅 지원 등 - 웹콘텐츠 제작·육성사업(15개사 협약 체결) 	
하반기 추진실적 (2023.7.~12.)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 「IP융복합 콘텐츠 클러스터」 <ul style="list-style-type: none"> - (2023. 12.) 전시분야 용역업체 선정 및 건축 기본설계 완료 ○ 웹툰 박람회 참가 <ul style="list-style-type: none"> - 일시 : 2023. 10. 6. ~ 2023. 10. 8. - 내용 : 경기국제웹툰페어 참가 	

구 분	추진실적 및 추진계획	비 고
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 「고양문화창조허브」 콘텐츠 사업화 지원 사업 추진 및 시연회 개최 <ul style="list-style-type: none"> - 사업기간 : 2023. 5. 1. ~ 10. 30. - 시연행사 : 2023. 10. 27. ~ 10. 30. - 내용 : 지원 사업으로 제작한 미디어파사드, 실감형 콘텐츠를 고양시 랜드마크 내 시연 전시 (일산호수공원, 일산문화광장/총 3개사 선정) ○ 「고양문화창조허브」콘텐츠코리아 2023 공동관 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 기간 : 2023. 11. 2. ~ 2023. 11. 4. - 장소 : 킨텍스 1전시장 3홀 - 내용 : 관내 콘텐츠 제작자 참여 지원으로 네트워킹 형성, 판로개척 마케팅 지원 등 	
<p style="text-align: center;">2024년 상반기 추진계획 (향후 추진 계획)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 「IP융복합 콘텐츠 클러스터」 <ul style="list-style-type: none"> - (2024. 1.) 전시분야 용역 시행 (전시 공간 설계 및 전시 기획) - (2024. 5.) 건축설계 완료(기본 및 실시설계) → 조달청 적정성검토 3회, 설계 VE1회 - (2024. 5.) 총사업비 협의 - (2024. 6.) 시행사 선정 및 공사 착공 - (2025. 12.) 공사 준공 - (2026. 1.) 개관 및 운영 ○ IP융복합 콘텐츠 클러스터 사전사업 (콘텐츠 사업화 지원) 추진 <ul style="list-style-type: none"> - (2024. 2.) 콘텐츠 시연 장소 협의 - (2024. 3.) 제작사 모집 및 선정 - (2024. 10.) 콘텐츠 시연 - (2024. 12.) 결과보고 ○ IP융복합 콘텐츠 클러스터 사전사업 (콘텐츠 제작·유통 지원) 추진 <ul style="list-style-type: none"> - (2024. 2.) CP모집 및 선정 - (2024. 4.) 제작사 모집 및 선정 	

□ 문제점 및 개선대책

○ 문제점

- 클러스터 활성화와 콘텐츠산업의 지속적인 성장을 위한 첨단 기술융합 콘텐츠 발굴, 다양한 콘텐츠 분야 지원사업, 협업 네트워크 구축 등 체계적인 운영 전략 수립 필요

○ 개선대책

- 고양문화창조허브를 IP융복합 콘텐츠 클러스터의 전초기지로 삼아 다양한 융복합 콘텐츠 사전사업을 운영, 취약점 발견 보완·개선, 기업과 협력관계 구축

□ 관련 사진



IP융복합 콘텐츠 클러스터 건립 추진



IP융복합 콘텐츠 클러스터 전시분야 사업설명회



「고양문화창조허브」 콘텐츠 사업화 지원 사업 시연



경기 국제 웹툰페어 참가